# Einleitung

Übungs-LB

## Bewertung

# Aufgabenstellung

### A white rectangular box with black text Description automatically generatedAufgabe 1

Setze die folgende Klasse in C# um. Das Diagramm ist nicht   
Vollständig, Sie müssen also selbst Sinnvolle Argumente,  
Datentypen und Modifiers setzen. Als Kurs können Sie den zum   
Zeitpunkt des Schreibens aktuellen Kurs nehmen.

Abbildung 1: Klassendiagramm Währungsrechner

### Aufgabe 2

Nun da Sie den Währungsrechner umgesetzt haben, erstellen Sie für die Methode “EuroZuCHF” einen overload der alle Datentypen akzeptiert. Fangen Sie dabei auch mögliche Fehler ab.

### Aufgabe 3

A screenshot of a computer

Description automatically generatedSetzen Sie das folgende Klassendiagramm in C# um.   
Die Methoden „ProduktHerstellen“ und „ProduktVerkaufen“ sind Ausgaben in die Konsole.   
Die Property „Unternehmensstrategie soll den String „Betriebsgeheimnis“ zurückgeben.

Abbildung 2: Diagramm Firma

### Aufgabe 4

Sie haben nun Aufgabe 3 implementiert. Setzen Sie jetzt Unit-Testing um.   
Erstellen Sie je zwei Tests für die Klassen “Firma” und “Arbeiter”.

### Aufgabe 5